

Volksschulgemeinde 2326 Lanzendorf
Verwaltungsbezirk: Wien-Umgebung
Land Niederösterreich
UID-Nummer: ATU59077233

Stellenausschreibung

Bei der Volksschulgemeinde Lanzendorf gelangt ein Dienstposten

zur Unterstützung des Schulwarts

mit einem Beschäftigungsausmaß von **25 Wochenstunden** zur Ausschreibung.

Die Anstellung und Entlohnung erfolgt nach den Bestimmungen des NÖ. Gemeindevertragsbedienstetengesetzes 1976 (GVBG) LGBl. 2420 idgF, vorerst befristet auf eine Dauer von 6 Monaten (Probezeit). Bei zufriedenstellender Dienstleistung wird das befristete Dienstverhältnis in ein unbefristetes Dienstverhältnis umgewandelt. Das Bruttogehalt beträgt € 1.083,88 (Mindestentgelt für 25 Wochenstunden).

Voraussichtlicher Dienstbeginn: 01.12.2021

Aufgabengebiet:

Das Aufgabengebiet umfasst überwiegend die Erledigung von Reinigungsarbeiten im Schulgebäude der Volksschule im Anschluss an den Vormittagsunterricht sowie die Pflege der Außenanlagen, aber auch die Vertretung des Schulwarts bei Abwesenheit.

Anstellungserfordernisse:

- die zur Erfüllung der Dienstobliegenheiten notwendigen geistigen, moralischen und körperlichen Fähigkeiten
- unbescholtenes Vorleben
- gepflegtes Auftreten und einwandfreie Umgangsformen, Freude im Umgang mit Kindern
- österreichische Staatsbürgerschaft oder EU- oder EWR-Bürger
- bei Männern abgeschlossener Präsenz- bzw. Zivildienst
- Bereitschaft zu flexiblen Arbeitszeiten und einem hohen Maß an Selbstständigkeit sowie Stressresistenz

Die schriftliche Bewerbung ist mit den nachstehend angeführten Beilagen **bis spätestens 18. November 2021** im Gemeindeamt 2326 Lanzendorf, Obere Hauptstraße 36-38 während der Amtsstunden abzugeben oder per E-Mail an gemeinde@lanzendorf.at zu übermitteln. Vor der Entscheidung der Personalaufnahme werden Sie gegebenenfalls zu einem Vorstellungsgespräch eingeladen.

Beilagen: Lebenslauf, Geburtsurkunde, eventuell Heiratsurkunde, Staatsbürgerschaftsnachweis, Strafregisterbescheinigung, ggf. Zeugnisse über bisherige Verwendung.

Christian Wochner
Obmann